

FandeLoto, le logiciel de loto / bingo associatif ! - <https://www.fandeloto.com>

Comment organiser un loto / bingo associatif ? - Guide PDF

Vous êtes une **association à but non-lucrative** ? Un *sous des écoles, une amicale, un club sportif* ?

Vous avez besoin de réunir des fonds ? Peu importe le type d'association que vous soyez, **organiser un loto associatif** est peut-être la solution.

Vous allez, au cours de cet article, tout savoir sur le **fonctionnement**, les **conditions** et **l'organisation** de votre rife dans les moindres détails.

Que vous aillez déjà organisé une rife ou que vous soyez novice en la matière, **cet article est fait pour vous !**

BONUS: Vous pouvez **télécharger le guide PDF** de l'organisation en bas de page de cet article !

1- Les Formalités et conditions

Pour commencer, si votre projet est d'organiser une loterie, c'est tout simplement interdit par la loi.

Vous n'avez pas le droit d'organiser votre « poule au gibier » plus de **trois fois dans l'année** et la **mise maximale doit être de 20 euros**.

Les recettes doivent être **entièrement reversées à l'association** et pour tous les contrevenants, l'Etat prévoit des sanctions. Dans ce cas, la responsabilité pénale est mise en jeu.

Si vous remplissez ces conditions, vous pourrez organiser un loto **sans avoir à effectuer la moindre démarche** auprès de la mairie ou de la préfecture.

2- Les Lots et Gains

Vous n'avez pas le droit de remettre aux gagnants des sommes d'argent mais des **bons d'achat**, des **paniers garnis**, etc.

Les lots que vous offrez ne peuvent **en aucun cas être remboursables**.

3- Comment se procurer des lots ?

La plupart des lots qu'utilisent les associations sont **fournis par les commerçants et prestataires locaux, allez donc les démarcher**, demandez leur de vous offrir des bons d'achat, des jouets...

Voici quelques exemples de lots pour un loto / bingo associatif :

- bons d'achat
- places de cinéma
- partie de bowling
- panier garni
- séance de massage
- ou encore un survol de la région en hélicoptère

3- Où et Quand organiser son loto associatif ?

Nous vous conseillons d'organiser votre quine dans une **salle des fêtes** en accord avec le maire ou le gérant de la salle.

Disposez des tables pour les potentiels joueurs et organisez-vous pour que tout le monde ait une place le jour J.

Pour ce qui est de la date, assurez-vous qu'**aucune autre raffle ne soit organisée pendant la vôtre**, auquel cas vous perdrez des joueurs, en particulier si l'autre association est plus importante que la vôtre.

4- Les règles du loto / bingo

Si vous êtes déjà familiarisé avec les règles vous pouvez passer cette étape.

Le **loto traditionnel**, également appelé suivant les régions **quine**, **rifle** ou **poule au gibier** est un jeu de hasard dont voici les règles :

Pour jouer au Loto, il vous faut :

- Des cartons de loto composés de 15 chiffres réparties sur 3 rangées de 9 cases.
- Un sac de jetons contenant 90 pions numérotés de 1 à 90.
- Des pions ou objets pouvant recouvrir chaque chiffre.
- Être au minimum 2 joueurs

Commencer une partie de Loto :

Pour commencer une partie de Loto, chaque participant doit recevoir le même nombre de cartons de Loto (généralement 3 par joueur).

L'un des joueurs doit alors tirer l'un des jetons numérotés au hasard et annoncer le numéro à voix haute.

Tous les joueurs regardent alors sur leurs cartons si le numéro tiré s'y trouve. Si cela est le cas, le joueur doit recouvrir le numéro de son carton d'un pion ou d'un objet. Un autre numéro est alors tiré au hasard.

Comment gagner une partie de Loto :

Plusieurs variantes pour gagner au loto existe. Il faut bien entendu définir laquelle adopter avant de commencer une partie.

La partie rapide (ou Quine):

Le premier joueur ayant recouvert une ligne de l'un de ses cartons dit à voix haute « Quine ». Après vérification des numéros tirés, le joueur remporte la partie.

La partie en double Quine :

Le premier joueur ayant recouvert 2 lignes de l'un de ses cartons dit à voix haute « Double Quine ». Après vérification des numéros tirés, le joueur remporte la partie.

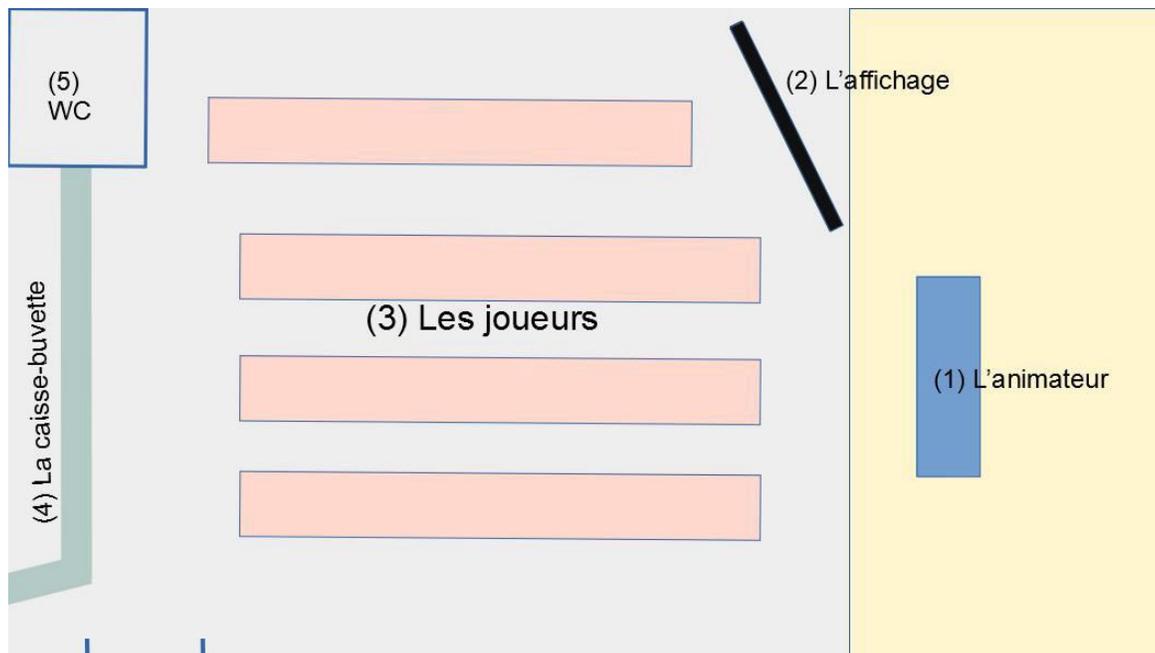
La partie classique :

Le premier joueur ayant recouvert l'intégralité de l'un de ses cartons dit à voix haute « Carton Plein ». Après vérification des numéros tirés, le joueur remporte la partie.

Il existe de nombreuses autres variantes.

Il vous faut à l'avance définir le nombre de parties, les lots attribués à chaque partie ainsi que le type de partie.

5- Organiser la salle



Exemple d'organisation d'une salle pour un loto / bingo

Voici ci-dessus un exemple de **salle propice à l'organisation d'un loto traditionnel**. Libre à vous d'agencer et d'ajuster les éléments selon la salle dont vous disposez.

L'animateur (1)

L'animateur du loto tire au hasard un des nombres entre 0 et 90 puis l'annonce à haute voix. Par tradition il fait une blague ou une anecdote en fonction du nombre.

Si vous n'avez pas d'animateur, vous pouvez gérer les tirages à l'aide d'un **logiciel spécialisé comme [FandéLoto](#)** (voir section suivante).

L'affichage (2)

Il est primordial d'avoir une personne (elle peut être l'animateur lui même) située à proximité du tireur afin de gérer l'**affichage du tirage sur un vidéoprojecteur ou une télé** via son ordinateur et grâce à un logiciel spécialisé (voir n°6 : « Le logiciel »). Il permettra aux joueurs d'avoir une visibilité sur le jeu en cours et cela apporte du confort pour votre rifle.

Cela peut paraître un petit détail mais il faut y penser.

Les joueurs (3)

Les joueurs sont disposés de manière à ce qu'ils puissent **entendre l'animateur et voir le**

tableau d'affichage. Ils doivent avoir à leur disposition des pions pour remplir leurs cartons.

La « caisse-buvette » (4)

Afin que votre quine soit rentable vous devez mettre en place une **caisse où les joueurs viennent acheter leurs cartons**, ils choisissent le nombre de cartons qu'ils veulent prendre, ce qui augmente ou diminue leurs chances de gagner.

Pour augmenter le rendement vous pouvez **aussi installer une buvette** où les joueurs viendront prendre une collation (voir n°7 : augmenter le rendement)

Les toilettes (5)

Il est **important de mettre des toilettes à la disposition des participants** de la rife.

6- Le logiciel



Le logiciel de loto / bingo associatif Fandeloto

Pour organiser votre loto **n'oubliez pas d'utiliser un logiciel spécialisé.**

Nous avons développé le [logiciel Fandeloto](#) qui offre une simplicité d'utilisation extrême et qui rassemble toutes les **fonctionnalités primordiales dans l'organisation d'un tel événement.**

Il vous permet d'afficher le *logo de votre association, les nombres tirés, le dernier nombre tiré,*

dispose de l'audio si vous n'avez pas d'animateur et bien plus encore.

En outre, il permet à l'ensemble des participants **d'avoir un suivi des parties et d'éviter des soupçons de triche.**

-----> [Cliquez ici pour découvrir nos offres](#)

Oui, mais si je n'ai pas envie de payer ?

Et bien il **existe une solution gratuite** : *Excel*. L'affichage n'est pas esthétique et le logiciel est difficile d'utilisation pour ce genre d'événements.

Nous vous conseillons de vous diriger vers notre logiciel spécialisé car il rendra les parties bien plus faciles à suivre pour vos joueurs, surtout qu'il représente un **tout petit investissement par rapport aux gains** que la rifle va rapporter à l'association (**19,90€ par événement seulement!**).

7- Augmenter le rendement

Afin de **maximiser les gains** engendrés par votre rifle, nous vous invitons à **mettre en place une buvette**.

Vous pouvez demander à des grandes surfaces de vous faire **dons de boissons** et demander aux adhérents de l'association de **préparer des gâteaux ou des tartes** par exemple.

L'argent généré par cette buvette s'additionnera aux simples gains générés par la quine.

8- Attirer un maximum de personne

Je vous conseille de placer à des emplacements stratégiques des **pancartes** annonçant le **lieu** de la quine et la **date** de cette dernière.

Attention toutefois à ne pas les afficher n'importe où car la loi punit ces agissements !

Vous pouvez par l'intermédiaire de **radios locales** (comme France Bleu par exemple) annoncer l'événement, nous pouvons vous assurer que cela apportera beaucoup de participants à votre loto.

Préparez-vous donc à accueillir plus de personnes que prévu !

9- Combien ça coûte ?

Et bien, on peut dire que **les dépenses sont relativement faibles**.

Voici ce qui va potentiellement vous coûter de l'argent :

- Les boissons (*sauf dons*)
- Le logiciel
- Les lots (*sauf dons*)
- La salle (*sauf si elle est prêtée*)
- Les cartons et les pions

10- Et les impôts dans tout ça ?

Si l'argent va entièrement dans les caisses de l'association, alors il est exonéré d'impôts !

11- C'est l'heure des comptes !

Une fois l'événement achevé, organisez vous avec les membres de l'association pour vous **réunir afin de compter les recettes générées**.

Voilà, **vous savez désormais tout ce qu'il faut savoir pour organiser cet événement** et vous êtes armé de tous les prérequis nécessaires alors, **LANCEZ-VOUS !**